



SODOBNA PRIPRAVA HRANE

Pri predmetu sodobna priprava hrane se bomo učili pravilno sestaviti zdrav jedilnik. V njem bodo sodobne in klasične sestavine. Naučili se bomo pravilno kombinirati živila in estetsko postreči hrano, saj jemo tudi z očmi. Delali bomo praktično in preizkušali novosti. Spoznanja bomo lahko uporabili v vsakdanjem življenju. Predmet se izvaja 1 uro tedensko.

ŠPORT ZA ZDRAVJE

Je namenjen nadgradnji tistih vsebin redne športne vzgoje, s katerimi lahko vplivamo na zdravje in dobro počutje. Vsebuje praktične in teoretične vsebine za splošno kondicijsko pripravo (različne oblike tekov v elementarnih in štafetnih oblikah, vaje za moč, hitrost, koordinacijo), atletiko (dolgotrajnejši teki v naravi, orientacijski teki, skoki, meti), igre z žogo (košarka, nogomet, odbojka) in plavanje (utrjevanje znanja ene od tehnik plavanja).



PREDSTAVITEV NEOBVEZNEGA IZBIRNEGA PREDMETA



NEMŠČINA II

Cilji pri tem neobveznem izbirnem predmetu so enaki kot pri obveznem predmetu, vendar se uresničujejo z zmanjšano intenzivnostjo in v manjšem obsegu. Učenci urijo poslušanje in slušno razumevanje, govorno sporočanje, branje in bralno razumevanje, pisanje in pisno sporočanje, samostojno učenje... Vse to razvijajo skozi različne teme (npr. šola, družina, čas, prosti čas, življenje v mestu in na podeželju, živali, dežele nemško govorečega območja, ...).

Predmet se izvaja 2 uri tedensko.



OŠ SVETI TOMAŽ

PREDSTAVITEV IZBIRNIH PREDMETOV

8. razred
Šolsko leto 2023/2024

OBVEZNI IZBIRNI PREDMETI	
⇒ Likovno snovanje 2 (Zdenka Šafarič)	⇒ Računalništvo-računalniška omrežja (Drago Slavinec)
⇒ Turizem (Zdenka Šafarič)	⇒ Obdelava gradiv-umetne mase (Drago Slavinec)
⇒ Ansambelska igra (Aleksandra Kelemina Plemenič)	⇒ Šport za zdravje (Herman Prejac)
⇒ Sodobna priprava hrane (Barbara Colnarič)	⇒ Robotika v tehniki (Drago Slavinec)
⇒ Glasbeni projekt (Aleksandra Kelemina Plemenič)	

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET

Nemščina 2

(Tanja Hebar)

PREDSTAVITEV OBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV

LIKOVNO SNOVANJE 2

Imaš dovolj pisanja in poslušanja? Potem je ta predmet namenjen prav tebi! Pri likovnem snovanju ustvarjamo: rišemo stripe, se igramo s črkami, razporejamo barve, rišemo skice za oblačila in delamo kipe iz različnih materialov. Pridi -ustvarjajmo skupaj! Predmet se izvaja eno uro tedensko ali pa v blok urah na 14 dni.



TURIZEM

Temeljni namen predmeta je razviti pri učencih pozitiven odnos do turizma in turistov.

Pouk vključuje aktivne metode učenja tako v učilnici kot tudi na terenu. Učenci pripravijo razstavo, pregledajo in uporabijo literaturo, oblikujejo mapo, fotografirajo, kartirajo kulturne spomenike v domačem okolju, izdelajo poročilo in plakat, izdelajo turistični spominek, pripravijo pogrinjek, so aktivni v raziskovalni delavnici na ekskurziji, preizkusijo se v vodenju, pripravijo radijski oglas, prospekt in zloženko za domači kraj.



ANSAMBELSKA IGRA

Enoletni izbirni predmet, ki je primeren za VSE, tudi tiste, ki ne hodijo v glasbeno šolo. Program spodbuja skupinsko muziciranje in sodelovanje ter se prilagaja učencemv interesom in sposobnostim.

Pri pouku bodo učenci:

- vadili na lastne in šolske instrumente,
- spoznali osnove instrumentov in njihovega igranja,
- sodelovali pri izbiri programa,
- poustvarjali različne glasbene vsebine,
- z improvizacijo izražali svoje zamisli,
- svoje dosežke predstavili na različnih nastopih.



Za obisk pouka ni potrebno glasbeno predznanje, ampak le **veselje do glasbe**.

GLASBENI PROJEKT

Glasba je sprostitiv.

Namen predmeta je, da učencem omogoča ustvarjalnost, raziskovanje ter spodbuja sodelovanje v glasbeni kulturi. Učenci boste ustvarjali na plesnem, pevskem in instrumentalnem področju.



OBDELAVA GRADIV-UMETNE MASE



Obdelava gradiv Umetne mase je namenjen učencem, ki radi izdelujejo izdelke. Letos boste izdelali izdelke iz umetnih snovi: pleksi, stekla, stiroporja, smol, granulata, folije. Izdelali si boste ladjico iz stiroporja, s 3D tiskalnikom si boste natisnili obesek za ključke, broške, stojalo za pisala. Če rad žagaš, vrtaš, načrtuješ, delaš z orodjem, je predmet naročen zate.

RAČUNALNIŠTVO-RAČUNALNIŠKA OMREŽJA

Računalništvo je izbirni predmet, pri katerem učenci spoznajo osnovne zakonitosti računalništva ob neposrednem delu z računalnikom, kar jim odpira možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in v vsakdanjem življenju. Pri predmetu računalniška omrežja se znanja računalništva nadgradijo, poglobijo in razširijo.

Pri predmetu računalniška omrežja spoznamo osnove programiranja ter osnove razumevanja delovanja računalniških omrežij; se pogovarjamo o računalniških omrežjih; postavimo lastno omrežje; v omrežju sodelujemo in izmenjujemo podatke; izdelamo in oblikujemo spletno stran.



ROBOTIKA V TEHNIKI

Pri tem predmetu je v ospredju konstruiranje modelov računalniško krmiljenih strojev in naprav s poudarkom na značilnostih robotike.



Učenci spoznavajo in povezujejo vsebine različnih področij (geometrijo, strojne elemente, elektroniko, računalništvo in tehnologijo).

Pri pridobivanju praktičnih izkušenj si učenci pomagajo z didaktičnim modelom LEGO Mindstorms, s katerim učenci gradijo delujoče, računalniško krmiljene modele strojev, naprav in robotskih rok.